



# Diário Oficial do **MUNICÍPIO**

Prefeitura Municipal de Nova Soure

1

Segunda-feira • 11 de Maio de 2020 • Ano • Nº 1851

Esta edição encontra-se no site oficial deste ente.

## Prefeitura Municipal de Nova Soure publica:

- **Extrato de Contrato nº 133/2020-** Contratado: Ivanil de Jesus Santos Oliveira – Me.

## ***Imprensa Oficial***



Gestão transparente.  
Os atos do gestor são publicados  
no Diário Oficial próprio do município.

**autonomia**  
**Modernidade**  
**Transparência**

Gestor - Luis Cássio de Souza Andrade / Secretário - Governo / Editor - Ass. Comunicação  
Rua Natuba S/N - Nova Soure - BA

CERTIFICAÇÃO DIGITAL: 2PGEWUGPR1/METGHE7MXVA

## Extratos de Contratos



**ESTADO DA BAHIA**  
**PREFEITURA MUNICIPAL DE NOVA SOURE**  
**SETOR DE LICITAÇÃO E CONTRATOS**

### EXTRATO DE CONTRATO

CONTRATO: Nº **133/2020**  
CONTRATADO: IVANIL DE JESUS SANTOS OLIVEIRA – ME  
CNPJ: sob nº 14.880.813/0001-28  
CONTRATANTE: **PREFEITURA MUNICIPAL DE NOVA SOURE**  
CNPJ.: **13.904.420/0001-44**  
CONTRATANTE: **FUNDO MUNICIPAL DE ASSISTÊNCIA SOCIAL**  
CNPJ.: **14.769.312/0001-79**  
ESPÉCIE: **PROCESSO ADMINISTRATIVO CC Nº 002/2020**  
OBJETO: CONTRATAÇÃO DE EMPRESA PARA FORNECIMENTO DE CESTAS BASICAS, PARA ATENDER A PESSOAS CARENTES DO MUNICÍPIO DE NOVA SOURE, MOTIVADO PELO COMBATE AO COVID – 19 - ESTADO DE PANDEMIA.  
LICITAÇÃO: Nº **02/2020** MODALIDADE: **CARTA CONVITE**  
VALOR GLOBAL DE R\$ 86.950,00 (OITENTA E SEIS MIL, NOVECENTOS E CINQUENTA REAIS), REFERENTES A 1.000 (MIL) CESTAS BÁSICAS, QUE SERÁ PAGO CONFORME FORNECIMENTO EXECUTADO, CONFORME CONSTA NO TERMO DE REFERÊNCIA

### DOTAÇÃO ORÇAMENTÁRIA

Unidade Gestora	Projeto/Atividade	Elemento de despesa	Fonte de Recursos
<b>07.09</b>	<b>2.116</b>	<b>3.3.90.30.00</b>	<b>00</b>

PRAZO DE VIGÊNCIA: **08 DE MAIO A 31 DE DEZEMBRO DE 2020**  
DATA DE ASSINATURA: **08 DE MAIO DE 2020**

\_\_\_\_\_  
**LUÍS CÁSSIO DE SOUZA ANDRADE**  
PREFEITO MUNICIPAL

Rua Natuba, s/n, Centro – CEP nº 48.460-000, inscrito no CNPJ sob o nº 13.904.420/0001-44